Algoritmos y Estructuras de Datos

Curso K1025

# Profesor: Pablo Damián Méndez

# Alumno: Brandon Luis Ordinola Falcon

# Legajo: 2039138

# Correo institucional: [bordinolafalcon@frba.utn.edu.ar](mailto:bordinolafalcon@frba.utn.edu.ar)

# Usuario gitHub: bordinolafalcon

# Link del repositorio: <https://github.com/bordinolafalcon/TP1>

# a. Realizar un programa que lea una velocidad en km/hr y la transforme a mts/seg.. El programa debe solicitar por pantalla un valor numérico, el luego

# 

# para la programación de km/hr a mts/seg hice el siguiente diagrama de crear una variable km que lo haga al usuario ingresar un valor que seria en km/h y para pasar a mts/seg use la siguiente formula

# multiplicar el valor ingresado por 1000 pero por que por 1000? Por que 1000 seria un km y luego dividir todo eso por 3600 que seria 3600 segundos que equivaldría a 1hora teniendo todo eso cuenta al hacer ejecutarse esa expresión matemática tendremos el resultado de mts/seg

# b. Confeccionar un programa que calcule la intersección de dos rectas: y1 = m1 \* x + b1 y2 = m2 \* x + b2 Realizar un adecuado análisis del problema, entendiendo los posibles resultados que se puedan generar. Tener en cuenta en ambos casos seleccionar los tipos de datos más adecuados.

# 

# Para esta programación a cada variable le asigne un valor para que pueda ejecutar la expresión matemática de “y1 y y2” y al tener un valor de cada variable en la consola se mostrara los resultados

# 